

# Auteur des jeux de demain

## Julien Lemattre et Florian Sirieix

### A propos de l'auteur

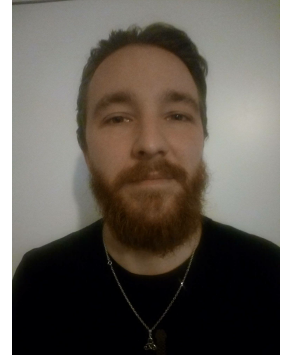
**Age :** 25 et 32 ans

**Habite à :** Montpellier

**Métier :** Gérant à la Game Tavern de Montpellier, Prof en Segpa

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Julien est un passionné et travaille depuis 1 an à la Game Tavern de Montpellier. Florian est auteur de jeux depuis 5 ans, et un habitué du bar à jeux. C'est notre premier jeu ensemble.



### Mes jeux déjà édités ?

Florian : Deal Gentlemen Collectionneurs (La Donzelle, 2014), Oh Capitaine! (Ludonautes, 2017), Imaginarium (Bombyx, 2017), Save The Meeple (Blue Cocker, 2018), Muses (Blam, 2018)

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **3e clan**

**Durée :** 40 min

**Age :** 12 ans et +

**Nombre de joueurs :** 2

### Description :

Dans le Royaume de Tzin, les Chats du clan du Feu régnaient en maîtres depuis plusieurs dynasties. Ils devaient cette prospérité à leur habile contrôle du clan des Ours de la Terre, qu'ils avaient contraint à protéger le royaume, et leur autorité. Mais un nouveau clan a débarqué par la mer, le clan des Serpents de l'Eau. Une guerre sanglante fit rage entre les 3 clans, qui laissa le royaume en cendres. A vous maintenant de recruter dans les 3 clans, de les unir, et de devenir le nouveau Roi de Tzin.

### Mécanismes utilisés :

Deckbuilding, enchères cachées, programmation.

### Quelques images du prototype :