

Auteur des jeux de demain

Sylvain LASJUILLIARIAS

A propos de l'auteur

Age : 37 ans

Habite à : Périgueux (Dordogne)

Métier : Elfe de maison à plein temps

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai toujours été quelqu'un de créatif. Après avoir passé 15 ans à écrire des livres et à ne pas percer dans le milieu littéraire, j'ai décidé d'essayer de faire des jeux, histoire de ne pas percer dans un autre milieu.



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Sylvania**

Durée : 20 minutes par joueur

Age : 10 et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Description :

Chaque joueur incarne un entrepreneur elfe, qui aura 4 saisons pour construire le plus beau lotissement possible. À chaque tour, il pourra acheter une tuile et la placer devant lui, pour faire pousser des arbres et y placer des cabanes. Chaque tuile a un coût lorsqu'on l'achète, un effet propre lorsqu'on la pose, et une hauteur de pose minimale. À la fin de la partie, des points sont marqués en fonction des types de cabanes qui ont été installées et des correspondances entre les couleurs des échelles des arbres.

Mécanismes utilisés :

Achat et pose de tuiles.

Quelques images du prototype :

