

# Auteur des jeux de demain

## Terry V.

### A propos de l'auteur

**Habite à :** Angoulême (Poitou-Charentes)

**Métier :** Animateur 3D

**Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?**

Le besoin de créer, l'envie de jouer et le plaisir de partager.



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Pow wow**

**Durée :** 10 min

**Age :** dès 8 ans

**Nombre de joueurs :** 2 à 5

#### **Description :**

"Vous avez un objectif secret, correspondant à l'un des 5 chefs possibles, élus lors de ce Pow Wow. Posez vos cartes Amérindiens stratégiquement pour qu'au final votre colonne en contienne le plus. Attention à ne pas atteindre la limite (représenté par la carte puma), qui élimine toutes les cartes de la colonne."

#### **Mécanismes utilisés :**

Stratégie et Bluff

#### **Quelques images du prototype :**

