

# Auteur des jeux de demain

## Nicolas Brodu

### A propos de l'auteur

**Age :** 39 ans

**Habite à :** Bordeaux

**Métier :** Chercheur

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'avais envie de créer un jeu de stratégie basé sur des faits réels. Un jeu militant, documenté et ludo-subversif. Le résultat est assez piquant et j'espère que de nombreux joueurs prendront du plaisir à y jouer !



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Contrôle global**

**Durée :** Environ 1h30

**Age :** 16 ans et +

**Nombre de joueurs :** 3 à 6

### Description :

Chaque joueur dirige un groupe d'intérêts privé : club de dirigeants, réseau de presse, trafiquants et va tenter d'accroître l'influence de son groupe dans le monde. Pour ce faire, le jeu recense des mécanismes existants en politique, militaire, religion, commerce, média, biologie, par lesquels de grands groupes prennent de l'influence. Il recense aussi les moyens par lesquels la société civile peut et va réagir contre les exactions des joueurs... Contrôle Global se veut un jeu militant et documenté, amusant et décalé

### Mécanismes utilisés :

Cartes, contrôle de territoire, gestion de ressources

### Quelques images du prototype :

