

Auteur des jeux de demain

David Sanchez

A propos de l'auteur

Age : 37 ans

Habite à : Perpignan

Métier : Technicien télécom



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je suis un Passionné, lorsque j'aime quelque chose je veux absolument apporter ma pierre à l'édifice, c'est pourquoi j'ai commencé l'écriture de prototype de jeux. Aujourd'hui j'ai 4 Protos jouables et plein d'Autres en tête. Je n'ai pas de jeux édités pour l'instant.

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Airport**

Durée : 20min / joueur **Nombre de joueurs :** 2 à 5

Description :

Votre agence de voyage à pour mission de trouver des vols pour vos clients globe-trotteur, pour ce faire vous allez devoir passer des contrats avec des aéroports et trouver des compagnies prêtes à embarquer vos passagers.

Mécanismes utilisés :

Transport aérien, Gestion de main, collection et majorité

Quelques images du prototype :

