

# Auteur des jeux de demain

## David Sanchez

### A propos de l'auteur

**Age :** 37 ans

**Habite à :** Perpignan

**Métier :** Technicien télécom



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je suis un Passionné, lorsque j'aime quelque chose je veux absolument apporter ma pierre à l'édifice, c'est pourquoi j'ai commencé l'écriture de prototype de jeux. Aujourd'hui j'ai 4 Protos jouables et plein d'Autres en tête. Je n'ai pas de jeux édités pour l'instant.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Airport**

**Durée :** 20min / joueur      **Nombre de joueurs :** 2 à 5

#### Description :

Votre agence de voyage à pour mission de trouver des vols pour vos clients globe-trotteur, pour ce faire vous allez devoir passer des contrats avec des aéroports et trouver des compagnies prêtes à embarquer vos passagers.

#### Mécanismes utilisés :

Transport aérien, Gestion de main, collection et majorité

#### Quelques images du prototype :

