

# Auteur des jeux de demain

## Emmanuel Guimbaud

### A propos de l'auteur

**Age :** 50 ans

**Habite à :** Toulouse

**Métier :** Conseillé en sûreté



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Concepteur et réalisateur de divers projets en lien avec l'informatique, mais également amateur de jeux de société, j'ai souhaité lier mes deux passes temps. Ce qui a abouti à la création de plusieurs prototypes testés et approuvés dont Royaume.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Royaume**

**Durée :** 30 min

**Age :** 10 à 99 ans

**Nombre de joueurs :** de 2 joueurs (version à 4 joueurs à l'étude)

### Description :

Partez à la conquête de nouvelles terres pour devenir le maître incontesté du Royaume dans un duel ou la stratégie et la réflexion seront au rendez vous. Faites progresser vos troupes sur le plateau au rythme des cartes que vous dévoilerez. Deux modes de jeu s'offrent à vous permettant d'adapter la partie à vos envies.

### Mécanismes utilisés :

Plateau commun, actions communes par le biais de cartes, Utilisation de pouvoirs, Réflexion & stratégie.

### Quelques images du prototype :

