

Auteur des jeux de demain

NATHALIE VIVES

A propos de l'auteur

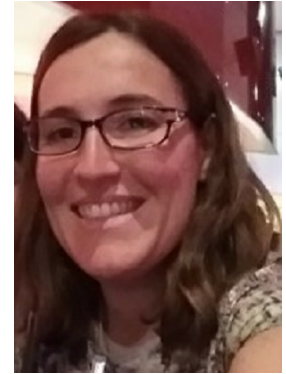
Age : 39 ANS

Habite à : MONBLANC (GERS 32)

Métier : FACTRICE

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Une passion, un loisir. L'idée de faire des rencontres, de partager un moment de plaisirs, de joies, d'avoir la satisfaction de regarder les gens s'amuser autour de nos créations. "1,2,3 GO" m'a amenée à collaborer avec un illustrateur : Timothée Rouxel.



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **1,2,3 go**

Durée : 15 min

Age : 6 ans +

Nombre de joueurs : 2 à 5

Description :

Course de crabes où chaque joueur doit activer au moins 5 compétences afin d'arriver premier à l'océan. Jeu de cartes avec plateau. Rôle à identité secrète, où les joueurs doivent observer les compétences de tous les crabes et tenter de faire progresser le leur, grâce à un vote majoritaire. Jeu familial très simple et rapide qui combine un déplacement tactique (choix des compétences) à un choix simultané en laissant une part de hasard et donc une chance aussi bien aux enfants qu'aux adultes de gagner la partie.

Mécanismes utilisés :

Observation, déduction, choix tactiques...

Quelques images du prototype :

