

Loïc LAMY

A propos de l'auteur

Age : 39 ans

Habite à : Aurignac (sud du 31)

Métier : Auteur de jeux et professeur des écoles



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

En 2007, j'ai un peu par hasard commencé à essayer de bricoler 3 idées pour faire un jeu. L'une d'elle a plu, j'ai trouvé ça génial de faire s'amuser les gens et depuis je n'ai plus arrêté.

Mes jeux déjà édités ?

Deadwood - Ladies & Gentlemen - Mafia de Cuba

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Kylldür**

Durée : 10 minutes **Age :** 8 **Nombre de joueurs :** 2 ou + (en équipes)

Description :

Un jeu d'adresse, d'extérieur. 2 équipes s'affrontent, lançant chacun son tour une quille, en visant la cible. Une quille adverse tombe : l'adversaire la relance. Le gardien (quille spéciale) tombe : gagnez un bonus. Le plus de quilles dans la cible à la fin l'emporte.

Mécanismes utilisés :

Adresse

Quelques images du prototype :

