

## Loïc Lamy

### A propos de l'auteur

**Age :** 39 ans

**Habite à :** Aurignac (sud du 31)

**Métier :** Auteur de jeux et professeur des écoles



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

En 2007, j'ai un peu par hasard commencé à essayer de bricoler 3 idées pour faire un jeu. L'une d'elle a plu, j'ai trouvé ça génial de faire s'amuser les gens et depuis je n'ai plus arrêté.

### Mes jeux déjà édités ?

Deadwood - Ladies & Gentlemen - Mafia de Cuba

### A propos du prototype présenté

#### Titre du jeu : **Néolithique**

**Durée :** 15-20 min par partie - environ 1h pour une mini-campagne.

**Age :** 10 ans et

+ **Nombre de joueurs :** à 4

#### Description :

Au néolithique, début de la civilisation, vous faites évoluer votre tribu au fil des parties, en posant de nouveaux savoirs et en essayant de gérer au mieux votre territoire, le tout en nourrissant votre peuple. Chaque partie correspond à un objectif à remplir, et je recommande d'enchaîner 3 parties afin de profiter du caractère évolutif du jeu.

#### Mécanismes utilisés :

- gestion de deck
- legacy

#### Quelques images du prototype :

