

# Auteur des jeux de demain

## Florian SIRIEIX

### A propos de l'auteur

**Age :** 33 ans

**Habite à :** Sérignan

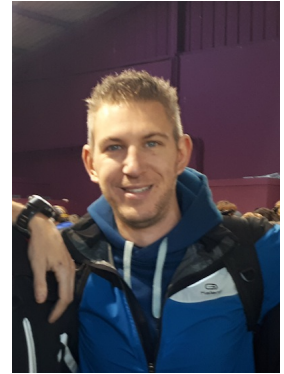
**Métier :** Prof des écoles en Segpa

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Faire partager ma passion et voir les gens s'amuser :)

### Mes jeux déjà édités ?

Oh Capitaine, Imaginarium, Deal



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Golems**

**Durée :** 45 min

**Age :** 14+

**Nombre de joueurs :** 1 à 4

### Description :

Golems est un jeu compétitif qui se joue en simultané. La mécanique principale est celle de placement et de combo de cartes composées de demi-actions afin de gérer ses ressources et arriver à créer des golems puis les utiliser. Celui qui saura tirer le meilleur des golems, sans oublier de s'attirer les faveurs des seigneurs, remportera la partie.

### Quelques images du prototype :

